

潟上市スポーツフェスティバル2026 記録チャレンジ 実施要項

目 的	子どもから大人まで誰もが手軽に楽しめるスポーツや運動を通して、市民の健康増進や体力づくりを推進させ、運動習慣の定着を図る。また、競技性を持たせることにより仲間とともに同じ目標を持つことで喜びを分かち合い、達成感を体験させることを目的とする。
主 催	潟上市
主 管	潟上市教育委員会 一般社団法人潟上市体育協会
協 力	潟上市スポーツ推進委員会
期 日	令和8年10月12日（月）＊スポーツの日
場 所	潟上市鞍掛沼公園多目的広場
日 程	受付 9：00～ 競技 10：00～（マラソン参加者終了後開始）
種 目	①長なわとび ②玉入れ競争 ③ペタンクポワンテ
構 成	・市内在住、在勤で、スポーツ少年団、中学校部活動、中学生以上有志、町内会、職場等の参加とする。1チーム7人以上17人以内とし、男女の区別はしない。 ・競技は「小学生の部」「中学生の部」「一般の部」のチーム対抗で部門ごとに行う。高校生以上は一般の部とする。 ・参加チームが各競技で取得した点数の合計で順位を決め、表彰は3位まで行う（点数については競技内容参照） ・「中学生の部」「一般の部」のどちらかの参加チームが3チーム以下の場合、<u>「一般の部（中学生以上）」</u>として競技する。 ・男女混合、異年齢での参加も可とする。 ・登録は一人1チームとする。（長なわとび小学生の部の回し手は除く） ・3種目それぞれのエリアで競技を行い、終了後次のエリアに移動する。 「A グループ」 <u>ペタンクポワンテ → 長なわとび → 玉入れ競争</u> 「B グループ」 <u>玉入れ競争 → ペタンクポワンテ → 長なわとび</u> 「C グループ」 <u>長なわとび → 玉入れ競争 → ペタンクポワンテ</u> ・審判、スタッフの指示には必ず従うこと。
申込方法	天王総合体育館に参加申込書があります。 申し込みは、潟上市教育委員会文化スポーツ課、潟上市天王総合体育館までお願いします。

- 申込期限 令和8年9月25日（金）必着
TEL 018-878-3232
FAX 018-878-9371
- 問合せ先 一般社団法人 潟上市体育協会事務局（天王総合体育館内）
- 募集方法 潟上市広報に掲載し、参加チームを募集します。
- そ の 他
- ① 参加をキャンセルされる場合は連絡をお願いします。
 - ② 大会に参加する際には、良好な健康状態で参加してください。健康に不安のある方は、医師と相談の上お申し込みください。
 - ③ 開催日、会場は都合により変更もしくは中止する場合があります。
 - ④ 大会の様子等を写真撮影し、PRや報告などに使用する場合があります。
 - ⑤ 雨天中止の場合は市のホームページで確認してください。

競技説明

長なわとび

- ① 跳び手の人数の過半数以上がその部の年齢であることとする。
 《例（小学生の部》（１）全体で 7 人が跳ぶ場合は小学生が 4 人以上であること
 （２）全体で 10 人が跳ぶ場合は小学生が 6 人以上であること
- ② 回し手 2 人、跳び手 5 人～15 人とする。小学生の部は、回し手は大人等が回してもよい。
- ③ 各チーム練習および作戦時間は 1 分間とし、その後跳び手の人数を審判に報告した後に競技を行う。
- ④ 競技時間は 4 分間とし、時間内であれば失敗しても何回でも跳ぶことができる。
- ⑤ 4 分経過した時点で跳び続けている場合は、失敗した時点で終了とする。
- ⑥ 順位はポイントの高い順番に下記の通り点数を得る。
 「1 位：10 点 2 位：7 点 3 位：5 点 4 位以下：3 点」
- ⑦ 競技時間内は、回し手・跳び手の選手を自由に交代することができるが、跳び手の人数は変更できない。
- ⑧ 跳び手が全員跳び終わるごとに審判が回数をカウントする。
- ⑨ 競技の抽選は事務局で行い、原則 1 回で 3 チーム同時に競技を行う。
- ⑩ 当日使用する長なわは事務局が準備する。

【ポイントの求め方】

$$(\text{跳び手の人数}) \times (\text{競技時間内で最も多く連続で跳んだ回数}) = \text{ポイント}$$

《例》10人で30回跳んだ場合 $10 \text{ 人} \times 30 \text{ 回} = 300 \text{ ポイント}$ 3位

15人で30回跳んだ場合 $15 \text{ 人} \times 30 \text{ 回} = 450 \text{ ポイント}$ 1位

15人で20回跳んだ場合 $15 \text{ 人} \times 20 \text{ 回} = 300 \text{ ポイント}$ 2位

*ポイントが同じになった場合は、跳び手の多い方を上位とする。

玉入れ競争

- ① 競技者の人数の過半数以上がその部の年齢であることとする。
- ② かごに入れる玉は各チーム 30 個とする。
- ③ かごの高さは 2 m60 c mとする。
- ④ 参加人数は 1 チーム 7 人以上 17 人以内であることから、投げ入れる人数の上限を 17 人とする。
- ⑤ 合図と同時にスタートラインから走り出し、競技をスタートする。順位は 30 個すべてかごに入れた時間を計測し、時間の短かったチームを勝ちとする。スタート時間を同じくし、終了時間を審判が計測する。
- ⑥ 順位はタイムの短い順番に下記の通り点数を得る。
「1 位：10 点 2 位：7 点 3 位：5 点 4 位以下：3 点」
＊タイムが同じ場合は、チーム人数が少ない方を上位とする。
- ⑦ 競技の抽選は事務局で行い、原則 1 回で 3 チーム同時に競技を行う。

ペタンクポワンテ

- ① 1人2個の玉を目標とするサークルの中に投げ入れ、5人が投げ入れた合計10個のポイントの高かったチームを勝ちとする。
- ② 目標とするサークルは、投げ入れるラインから5m先に設置し、3ポイントサークルは中心から直径50cmの内側とし、1・2点サークルは同直径1mの外側となる2重のサークルとする。（下記図参照）
- ③ 外側のサークルの中心は10cm手前とし、投げ入れるラインより遠くを1ポイント、近くのエリアを2ポイントとする。
- ④ ポイントが同じであった場合は、3点サークルに多く入れたチームを勝ちとする。
上記で順位を決定できない場合は2ポイントサークルに多く入れたチームを勝ちとし、それでも決まらない場合は同順位とする。
- ⑤ 順位はポイントの高い順番に下記の通り点数を得る。
「1位：10点 2位：7点 3位：5点 4位以下：3点」
- ⑥ 競技の抽選は事務局で行い、原則1回で3チーム同時に競技を行う。

